

BACHILLERATO EN CIENCIAS EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

(Código: 285)

(Para estudiantes admitidos o readmitidos a partir de enero de 2012)

| | |
|-------------------------------------|---------------------|
| Requisitos de Educación General | 48 créditos |
| Requisitos de Concentración | 65 créditos |
| Requisitos Distributivo Prescrito | 9 créditos |
| Cursos Electivos | 6 créditos |
| Total de Créditos Requeridos | 128 créditos |

PRIMER AÑO

| Primer Semestre | | | | | | |
|---------------------|---|-----------|------------------------------|-----------|---------|-------------------|
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos | Matrícula | Cuota | Total |
| COMP 2110 | Introducción a Ciencias de Cómputos | 3 | Concurrente con GEIC 1010 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| COMP 2120 | Lógica de Programación | 3 | | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GAME 1100 | Diseño de Videojuegos | 3 | | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GEIC 1010 | Manejo de la Información y Uso de la Computadora | 3 | | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| GEMA 1200 | Fundamentos de Álgebra | 3 | | \$561.00 | \$60.00 | \$621.00 |
| | | | <i>Cuotas Generales</i> | | | \$375.00 |
| Total ==> | | 15 | | | | \$3,480.00 |

| Segundo Semestre | | | | | | |
|------------------------|--|-----------|-------------------------|-----------|---------|-------------------|
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos | Matrícula | Cuota | Total |
| COMP 2300 | Programación Visual | 3 | COMP 2110 y 2120 | \$561.00 | \$60.00 | \$621.00 |
| COMP 2315 | Programación Estructurada | 3 | COMP 2120 | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| ^a GEEN ____ | Inglés I | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| ^b GESP 1101 | Literatura y Comunicación: Narrativa y Ensayo | 3 | | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| MATH 1500 | Precálculo | 5 | GEMA 1200 | \$935.00 | | \$935.00 |
| | | | <i>Cuotas Generales</i> | | | \$375.00 |
| Total ==> | | 17 | | | | \$3,734.00 |

SEGUNDO AÑO

| Primer Semestre | | | | | | |
|------------------------|---|-----------|----------------------------|-----------|---------|-------------------|
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos | Matrícula | Cuota | Total |
| COMP 2400 | Programación Orientada a Objetos | 3 | COMP 2315 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| COMP 2501 | Estructuras Computacionales Discretas I | 3 | MATH 1500 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| ^a GEEN ____ | Inglés II | 3 | GEEN 1101 ó 1201 ó 2311 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| ^b GESP 1102 | Literatura y Comunicación: Poesía y Teatro | 3 | GESP 1101 ó 1021 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| MATH 2251 | Cálculo I | 5 | MATH 1500 | \$935.00 | | \$935.00 |
| | | | <i>Cuotas Generales</i> | | | \$375.00 |
| Total ==> | | 17 | | | | \$3,674.00 |

| Segundo Semestre | | | | | | |
|---------------------|--|-----------|--------------------------|-----------|----------|-------------------|
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos | Matrícula | Cuota | Total |
| COMP 2502 | Estructuras Computacionales Discretas II | 3 | COMP 2501 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| COMP 2900 | Estructuras de Datos | 3 | COMP 2400 y 2501 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| GAME 3201 | Gráficas para Videojuegos I | 3 | COMP 2501 | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GEST 2020 | Ciencia, Tecnología y Ambiente | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| PHYS 3300 | Física para Videojuegos | 4 | COMP 2300 y MATH 2251 | \$748.00 | \$180.00 | \$928.00 |
| | | | <i>Cuotas Generales</i> | | | \$375.00 |
| Total ==> | | 16 | | | | \$3,697.00 |

^aSe requieren tres (3) cursos consecutivos de inglés del mismo nivel. Los estudiantes quedarán ubicados en los cursos según su puntuación en el examen de inglés del College Board o equivalente.

^bSe requieren tres (3) cursos consecutivos de español. Para los estudiantes cuyo vernáculo no es el español, serán requisito los cursos GESP 1021, 1022 y 2023.

NOTAS IMPORTANTES:

1. Este secuencial sugerido no sustituye lo especificado en el Catálogo General correspondiente al año de ingreso o reingreso.
2. Los costos son aproximados y no incluyen costos por materiales o equipos requeridos en algunos cursos.
3. Asegúrese que este sea el secuencial (ver vigencia) que le aplica de acuerdo al año de su admisión o readmisión.

TERCER AÑO

| Primer Semestre | | | | | | |
|--|--|-----------|-------------------------|-----------|---------|-------------------|
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos | Matrícula | Cuota | Total |
| COMP 3400 | Ingeniería de "Software" | 3 | COMP 2800 y 2900 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| GAME 3101 | Programación de Videojuegos I | 3 | COMP 2400 | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GAME 3202 | Gráficas para Videojuegos II | 3 | COMP 2502 y GAME 3201 | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GEHP 3000 | Bienestar y Calidad de Vida | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| GEHS 2010 | Proceso Histórico de Puerto Rico | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| GEHS 2020, 3020, 3030, 3040, 4020 ó 4030 | Visión Global de la Econ.; Sociedad Global; Formación Hum. en la Soc. Contemp.; Ind., Soc. y Cult.; Civ. Occ., Antigua y Med. o Civ. Occ. Moderna y Contemp. | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| | | | <i>Cuotas Generales</i> | | | \$375.00 |
| Total ==> | | 18 | | | | \$3,951.00 |

| Segundo Semestre | | | | | | |
|--|--|-----------|-------------------------|-----------|---------|-------------------|
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos | Matrícula | Cuota | Total |
| GAME 3102 | Programación de Videojuegos II | 3 | GAME 3101 | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GAME 3203 | Gráficas para Videojuegos III | 3 | GAME 3202 | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GECF 1010 | Introducción a la Fe Cristiana | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| GEHS 2020, 3020, 3030, 3040, 4020 ó 4030 | Visión Global de la Econ.; Sociedad Global; Formación Hum. en la Soc. Contemp.; Ind., Soc. y Cult.; Civ. Occ., Antigua y Med. o Civ. Occ. Moderna y Contemp. | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| GEPE 2020, 3010 ó 3020 | Estudios Humanísticos, Apreciación del Arte o Apreciación de la Música | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| | | | <i>Cuotas Generales</i> | | | \$375.00 |
| Total ==> | | 15 | | | | \$3,360.00 |

CUARTO AÑO

| Primer Semestre | | | | | | |
|------------------------|--|-----------|-------------------------|-----------|---------|-------------------|
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos | Matrícula | Cuota | Total |
| GAME 3103 | Programación de Videojuegos III | 3 | GAME 3102 y PHYS 3300 | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GAME ____ | Requisito Distributivo Prescrito | 3 | | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| ^a GEEN ____ | Inglés III | 3 | GEEN 1102 ó 1202 ó 2312 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| ^b GESP 2203 | Visión del Mundo a través de la Literatura | 3 | GESP 1102 ó 1022 | \$561.00 | \$30.00 | \$591.00 |
| | Curso Electivo | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| | | | <i>Cuotas Generales</i> | | | \$375.00 |
| Total ==> | | 15 | | | | \$3,420.00 |

| Segundo Semestre | | | | | | |
|---------------------|---|-----------|-----------------------------------|-----------|---------|-------------------|
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos | Matrícula | Cuota | Total |
| GAME 4100 | Proyecto: Diseño, Desarrollo y Publicación de un Videojuego | 3 | COMP 3400 y GAME 1100, 3102, 3202 | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GAME ____ | Requisito Distributivo Prescrito | 3 | | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GAME ____ | Requisito Distributivo Prescrito | 3 | | \$561.00 | \$90.00 | \$651.00 |
| GEPE 4040 | Dimensiones Éticas de Asuntos Contemporáneos | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| | Curso Electivo | 3 | | \$561.00 | | \$561.00 |
| | | | <i>Cuotas Generales</i> | | | \$375.00 |
| Total ==> | | 15 | | | | \$3,450.00 |

| REQUISITOS DISTRIBUTIVOS PRESCRITOS | | | |
|---|--|------|-----------------------------------|
| Seleccionar 9 créditos entre los siguientes cursos: | | | |
| Código | Descripción | Crs. | Requisitos |
| GAME 1200 | Narrativa Interactiva para Videojuegos | 3 | |
| GAME 3400 | Inteligencia Artificial para Videojuegos | 3 | COMP 2900 |
| GAME 4300 | Temas Emergentes en el Área de Videojuegos | 3 | COMP 3400 y GAME 1100, 3103, 3203 |
| GAME 4400 | Desarrollo de Videojuegos para Consolas y Equipos Portátiles | 3 | COMP 3400 y GAME 1100, 3102, 3202 |
| GAME 4500 | Emuladores | 3 | COMP 3200 y 3400 |
| GAME 4910 | Internado: Experiencia en la Industria de Videojuegos | 3 | COMP 3400 y GAME 1100, 3102, 3202 |

Cuota de Graduación: \$100.00
 Costo aproximado del programa: \$28,866.00

Requisitos de Graduación: Además de cumplir con los requisitos de graduación de este Catálogo, el estudiante debe haber aprobado los cursos de concentración con una calificación mínima de C y aprobar el curso GAME 4100 Proyecto: Diseño, Desarrollo y Publicación de un Videojuego con una calificación mínima de B.